Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | I Culi di Pietra | |
| Valore banda | 159 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 09.07.2019 |  | Rissa da Bar |  | Vittoria |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Maurizio Banzi, Davide Colombo, Paolo Perrone | | |
| Nome Banda: | Gaute da Suta, L’Aristocrazia della Notte, Butcher Skulls | | |
| Tipo Banda: | Bretonnia, Nonmorti, Orchi | Valore Banda: |  |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Ingegnere | 23,1 | Braccio amputato | Halfling | 3 |
| Sventratroll – Kirri | 36 | Derubato | Barbacorta – Tlia | 6 |
| Nobile – Knorri | 54 | Guarigione completa | Barbacorta – Kaspi | 5 |
|  |  |  | Barbacorta – Gdu | 5 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento | 16 |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
| Ingegnere | Goblin,  Zombie |  |  |
| Sventratroll – Kirri | Lupo nero  Orco  Zombie |  |  |
| Nobile – Knorri | Zombie |  | Vampiro |
| Sventratroll – Harra | Squig  Alabardiere |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

Knorri da solo contro un Ogre Mercenario, il vampiro e uno zombie, sopravvive e fa fuori il leader nemico

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Ingegnere | +2+1 | 10 | Nuova Abilità: cacciatore di tesori |
| Nobile – Knorri | +2+1+1 | 4 | Nuova Abilità: step aside |
| Sventratroll Harra | +2+1 | 8, 3 | +1 I |
| Sventratroll Kirri | +3+1 | 8, 3 | +1 I |
|  |  |  |  |
| Khulo |  | 9,4 | +1 R |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| Shatili Mtskheta | +1 | 4 | +1 I |
| Khulo, Zoti | +1 | 11  9 | Il ragazzo ha talento!!  +1 D |
| Bobbo Iena Plinsketti | +1 |  |  |
| Barbecorte Gdu Tsru | +1 |  |  |
| Barbecorte Tlia, Kaspi | +1 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  2 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 5 | 5 |  |  |  |  | 10 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 2+1+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 0 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 3 | Corone incassate: | 60 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 1 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 5: carro rovesciato: spada e pugnale ingioiellati venduti per 12 corone

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 7 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Sventratroll – Kirri | Portafortuna | 10 | 10 |
| Sventratroll – Harra | Portafortuna | 12 | 10 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 2 | Ascia | 5 | 10 |
| 1 | Martello | 3 | 3 |
| 1 | Mantenimento Halfling | 5 | 5 |
| 1 | Pugnale | 2 | 2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 3 |
| Corone d’Oro incassate: | 72 |
| Corone d’Oro spese: | 40 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 35 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

Balestra: da ingegnere a Nobile

1 pugnale: da Ingegnere a Barbecorte Tlia e Kaspi (pugnale nuovo)

2 Asce nuove: Sventratroll – Kirri

1 martello a Ingegnere - Vysetjsson